

1

# Начало здесь

И дальше по циферкам.

Вирусы, микробы, грибки и паразиты, МЫ с вами — истинные хозяева галактики!

Сегодня каждый из вас вооружится кашлем, радиоактивностью, диареей, безумием и другими симптомами, чтобы развивать самые жуткие заболевания. Пришло время поднять, что у нас там есть, и сбросить гнёт человечества!

## Первый раз сыграй без Бешеных карт

Оставь в колоде только «Мутаген» — это единственная Бешеная карта, которая всегда участвует и в обычной игре.

Про Бешеные карты читай подробнее в буклете «Бешеная Зараза».

## Цель

Твоя задача — собирать симптомы (маленькие карточки) и приобретать на них болезни (большие карты). В конце состязания мы проведём подсчёт твоих очков заразности!

Покупка одной карты болезни практически безобидна. Она даст минимум очков. Но если ты купишь хотя бы две карты одной болезни, ты создашь эпидемию. Очки твоей заразности разрастутся, как микозные споры.

А если тебе повезёт собрать все карты одной болезни, ты устроишь пандемию. Пандемия даёт максимум очков заразности!

## Симптомы

(маленькие карточки)

Игроки получают симтомы на руки в начале игры, добирают их в конце каждого хода и покупают на них большие карты болезней.

Симптомами можно меняться без ограничений.



## Болезни

(большие карты)

Игроки покупают болезни за карточки симптомов и получают за них победные очки заразности.

Эти карты нельзя менять, покупать или продавать.

## Советы

Чем больше игроков, тем сложнее собрать пандемию.

Чем выше стоимость пандемии, тем больше шансов на победу, но тем и сложнее её собрать.

При игре вдвоём или втроём — можно собрать по две, а то и три пандемии. При игре вчетвером или шестером — лучше надеяться на одну, да и то небольшую. При игре всемером и более — лучше рассчитывать только на эпидемию.

Если играете с неопытными игроками, лучше держите свои карты болезней открытыми. Если вокруг профи — храните в секрете не только купленные карты, но и их количество.

И да — на некоторых карточках встречаются очки с минусом. Они дадут плюс только в составе эпидемии или пандемии.

А вы как хотели? ;)



## Правила торговли

Их нет! Торгуйся, как хочешь. Дружи, враждуй, угрожай, бери в долг, давай под проценты, скупись или обещай золотые горы. Главное — не доводи до рукоприкладства. Наш враг — человечество, а не другие игроки.

На обороте буклета Доктор Зараза даёт несколько рекомендаций на этот счёт.

## Думаешь, всё просто?

Чтобы стать самым заразным, тебе потребуются разработать стратегию пандемии, провести переговоры с другими игроками, а возможно, и вступить в коллаборацию с конкурентом. Выбирай заболевания, копи симптомы для их покупки, торгуйся, выжидай или иди на риск.

### Спонсируй

Если ход не твой, но ты видишь, что карта болезни, которую ты собираешься купить, уходит в сброс — попробуй проконтролировать покупку другим игроком какой-нибудь болезни или стимулируй кого-то разыграть «Рейнкарнацию».



### Следи за курсом



На каждом симptome указано его количество в колоде. Чем меньше цифра, тем реже он встречается, а значит, тем он ценнее. Но всё зависит от текущей возобновляемости того или иного симптома.



### Будь жадным



Не обязательно менять один симптом на другой. За нужную карту можно запросить и два, три, и четыре симптома. В общем, сколько посчитаешь нужным.

### Торгуйся без карт

Предложи за нужный симптом одну карту из тех, что возьмёшь после хода. Или сразу две. Или ещё и те, что возьмёшь на следующем ходу. Или обещай не тянуть карты у своего спонсора. В общем, придумай что-нибудь.



### Меняйся бешено!



Бешеными симптомами тоже можно меняться.

### Торгуйся до конца

Если ты купил всё, что планировал, это не значит, что пора прекращать торговаться.

Помни! Каждый симптом при приёме даёт 2 очка, а «Супермутаген» — 10.



### Шантаж — отличный ресурс для торговли

Ты можешь запросить симптомы просто за то, что не купишь карту. Или за то, что купишь. Ну или за то, что купишь ;)



### Будь креативен!

Это далеко не все варианты торговли. Придумывай свои!

# Как стать самым контактным!

Ещё одна игра Влада Рудовского

фантастическая

# ЗАРАЗА

## Косяк эволюции

Это бактерии с планеты Хммм. Её невозможно поделить, потому что она читала правила.

У этого издательства есть ещё много всего интересенького

А палочка Маши просто посмотрела летсплей на ютубе. #Летсплей Зараза или QR-код внутри.

## 2 Принцип игры

Каждая колода тщательно перемешивается.

1. Игрокам раздаётся по 6 карточек симптомов (по 8, если играют два или три человека).

2. На стол выкладывается 3 карты болезней.

Если среди первых трёх оказались карты Бешеных болезней, их прячут в середину колоды. О «Бешеной Заразе» — в отдельном буклете.

3. Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке.

4. За ход можно купить 1 карту болезни. Для этого нужно предъявить карточки симптомов, указанные на карте болезни. Потраченные симптомы уходят в сброс.

5. В конце своего хода игрок берёт 2 карточки из колоды симптомов, вне зависимости от того, покупал он болезни или нет.

6. Завершив ход, игрок должен вскрыть новую карту из колоды болезней и положить её СЛЕВА от остальных открытых карт.

**Важно!** На столе может быть открыто не более шести карт болезней. Перед открытием новой карты в конце хода (седьмой), крайняя ПРАВАЯ выбывает из игры.

Кстати, в сбросе можно смотреть только последнюю карточку болезней.

7. Игра продолжается, пока не закончатся все карты в колоде болезней.

**Последние открытые карты болезней** в конце игры выбывают по обычному принципу: каждый ход либо кто-то покупает одну карту, либо крайняя ПРАВАЯ отправляется в сброс.

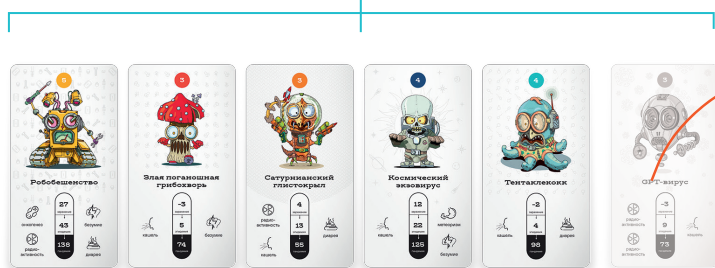
Последний игрок также в конце хода добирает 2 карточки симптомов.



В начале игры на столе открыто только три карты.



После каждого хода из колоды добавляется одна карта. Её кладут слева.



Пока открыто менее шести карт, карты болезней из игры не выводятся.

## 3 В свой ход можно:

- сколько угодно торговаться и проводить обмены карточками симптомов с другими игроками;
- приобрести одну карту болезней;
- активировать Бешеные симптомы;
- вместо своего хода передать следующему игроку «Антибиотик» (см. «Бешеная Зараза»).

В конце своего хода игрок берёт ДВЕ КАРТЫ симптомов из колоды, вне зависимости от того, делал он покупку или нет.

После того, как игрок взял из колоды карты симптомов, его ход считается завершённым. Теперь он обязан открыть новую карту болезни и передать ход дальше.

**Если открыто шесть карт** и на последнем ходу не было ни одной покупки, то в конце хода крайняя правая карта выводится из игры.

**Последние карты** в конце игры выводятся по тому же принципу, пока на столе не останется ни одной.

## 4 Болезни в деталях

В игре 35 карт болезней. Они объединены в 10 групп: древо-паразит, GPT-вирус, зомби-вирус, ницоси-ОРВИ, робобешенство и т.д.

Чем больше карт одной группы ты соберёшь, тем больше очков заработаешь. См. заражение, эпидемия, пандемия.

**Количество карт в этой группе**

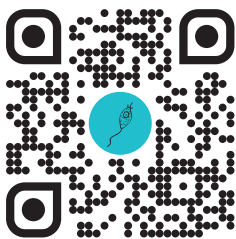
На него указывает число в круге. В группе болезни «Робобешенство» — 5 карт.

**Персонаж группы**

По нему ты сразу опознаешь свою болезнь.

**Название группы**

Например, эта карта относится к группе «Робобешенство».



Сканируй QR-код и смотри правила на [zarazagame.ru](http://zarazagame.ru)



## 5 Покупка карт болезней

Для покупки каждой карты болезни требуется разный набор симптомов.

Карта болезни может стоить 2, 3 или 4 симптома. Стоимость указана на карте болезни.

Например, чтобы купить эту карту болезни, потребуются четыре карточки симптомов: онкогенез, безумие, радио-активность и диарея.



**Заражение**

Купил только одну карту из группы болезни? У тебя заражение. За него ты получаешь минимум очков. А иногда даже минус.

Например, за эту карту при финальном подсчёте ты получишь 27 очков.

**Эпидемия**

Собрал 2 и более карт одной группы? Это эпидемия. Очки заразности твоих карт этой группы увеличились!

Например, за эту карту ты получишь уже не 27, а 43 очка.

**Пандемия**

У тебя на руках все карты из одной группы? Это пандемия. Ты достиг максимальной заразности! Здесь очки указаны не за каждую карту, а за всю группу целиком.

Например, собрав все 5 карт «Робобешенства», ты получишь 138 очков за этот набор.



## 8 Пример подсчёта очков

Условные обозначения:

- З — очки заражения
- Э — очки эпидемии
- П — очки пандемии
- С — очки симптомов



## 6 Симптомы в деталях

В игре 104 карточки симптомов, их 8 типов: кашель, радиоактивность, онкогенез, температура, диарея, метеоризм, безумие и разложение.

**Цифра под иконкой симптома** указывает на количество карточек этого типа в колоде.

Чем меньше число, тем реже будет встречаться симптом.

**Иконка симптома**

Точно такие же иконки на картах болезни обозначают, за какие карточки симптомов можно их приобрести.



Шесть карточек симптомов (по 2 очка за каждую):  
**С = 6x2 = 12 очков**

Собрана пандемия (все три карты) «Ничоси-ОРВИ»:  
**П = 101 очко**

Собрана эпидемия (две из четырёх карт) «Тентаклекокк»:  
**Э = 20+4 = 24 очка**

Отдельные карты (заражения) разных болезней:  
**З = -3+12+27 = 36 очков**

**Итого:** С: 12 (симптомы) + П: 101 (пандемия) + Э: 24 (эпидемия) + З: 36 (заражение) = **173 очка**



# Как стать самым контагиозным!



## Следи за курсом

На каждом симптоме указано его количество в колоде. Чем меньше цифра, тем реже он встречается, а значит, тем он ценнее. Но всё зависит от текущей востребованности того или иного симптома.



## Будь жадным

Не обязательно менять один симптом на другой. За нужную карту можно запросить и два, и три, и четыре симптома. В общем, сколько считаешь нужным.



## Меняйся бешено!

Бешеными симптомами тоже можно меняться.



## Шантаж – отличный ресурс для торговли

Ты можешь запросить симптомы просто за то, что не купишь карту, на которую копил другой игрок. Ну или за то, что купишь ;)



## Спонсируй

Если ход не твой, но ты видишь, что карта болезни, которую ты собирался купить, уходит в сброс – попробуй проспонсировать покупку другим игроком какой-нибудь болезни или стимулируй кого-то разыграть «Реинкарнацию».



## Торгуйся без карт

Предложи за нужный симптом одну карту из тех, что возьмёшь после хода. Или сразу две. Или ещё и те, что возьмёшь на следующем ходу. Или обещай не тянуть карты у своего спонсора. В общем, придумай что-нибудь.



## Торгуйся до конца

Если ты купил всё, что планировал, это не значит, что пора прекращать торговаться.

Помни! Каждый симптом при финальном подсчёте даёт 2 очка, а «Супермутаген» — 10.



## Будь креативен!

Это далеко не все варианты торговли. Придумывай свои!