



Бешеная Зараза

Бешеные правила
от Доктора Заразы

Коротко и ясно

Бешеные карты? Что вы такое??!!

Это дополнительный набор карточек, который превращает понятную и вполне логичную игру в совершенно нервную и хаотичную дичь!

Бешеные карты есть как в болезнях, так и в симптомах.

Рекомендуем сначала сыграть без Бешеных карт, чтобы понять суть игры.

Не забудь оставить в колоде «Мутаген», он участвует и в обычной Заразе.

Теперь в свой ход ещё можно:

- активировать Бешеные симптомы;
- вместо своего хода передать следующему игроку карту «Антибиотик».

Если в колоде кончились симптомы, перемешай сыгранные карты и верни их в игру.



Как открывать карты болезней

Это важно! Игрок в конце своего хода открывает новую карту болезни. Следует делать это резким движением от себя, чтобы случайно не подглядывать, а перед этим привлечь внимание игроков фразой:

«Все готовы?!»

В Бешеной Заразе сначала уходит в сброс старая карта, а потом открывается новая.

Бешеные карты болезней

Предписания Бешеной болезни выполняются сразу после открытия карты. После чего карта уходит в сброс, и тот же игрок открывает новую. Да, может быть сыграно несколько Бешеных карт подряд, пока не появится обычная карта болезни.

Если Бешеная болезнь выпадает в составе первых трёх карт в начале игры, её следует спрятать в середину колоды, а на её место выложить новую.

Бешеные карты симптомов

В свой ход можно разыграть сколько угодно Бешеных симптомов.

Активированные Бешеные симптомы уходят в сброс, за исключением «Антибиотиков».

Если у кого-то не хватает карт, чтобы отдать другому по предписаниям Бешеной карты, то его прощают. Что мы, звери что ли?

Как узнать, что делают карты

Функции Бешеных карт, как и когда их применять, указано на них самих. Список карт с подробным описанием их свойств — внутри буклета.

Спорные моменты решаются при помощи кубика. У кого выпало больше — побеждает в споре.

В свой ход, помимо торговли симптомами и покупкой на них болезней, можно разыграть **сколько угодно** Бешеных симптомов.

Активированные Бешеные симптомы уходят в сброс. Кроме «Антибиотиков», конечно. Они остаются с вами до конца игры и делают её ещё интереснее.

«Мутаген» — единственная Бешеная карта, которая участвует и в обычной игре, поэтому всегда остаётся в колоде.



Может быть разыграна двумя способами в любой момент, даже не в свой ход.

-
- Пополни
запас симптомов
- Донор
- Все жидкое кувин.
Ткане по кувин у жидко, у жидко по кувин.
Становити на жидко жидко.
- рекламний в свій код

Пополни запас симптомов.

Тяни по одному симптому
у каждого, у кого выпало
столько же или меньше.



Укради четыре симптома.

Он как джокер — заменяет одну любую карту симптомов.

Заменяет сразу все
симптомы для покупки
одной болезни

Супермутатген

Если «Супермутатген» остался на руках
после игры, вы даете +10 очков здоровья.

раздай в свой ход

Он — как суперджокер.
Заменяет все симптомы
при покупке одной болезни.

– 40 очков
при финальном
подсчёте

Для оценки результатов «Финансовый».

Антибиотик

Поража организм, вместо своего меча
враждебный Антибиотик уничтожает здоровье.
Ты же борешься для карты здоровья. Но карта
быстро улетит в бросок, как обман.

Самая страшная Бешеная карта.
Даёт минус 40 очков тому, у кого
остаётся на руках к финалу.

- При этом ты не можешь менять, разыгрывать или покупать другие карты и не добираешь из колоды две карты симптомов в конце хода. Но если на столе открыто шесть карт болезней, то одна уходит в сброс, как обычно.
- 3. Просто дождись, пока кто-нибудь вытянет его у тебя.**
- 4. Торгуешься: продай или обменяй «Антибиотик» на интересных условиях — бывает и такое!**

Игрок открывает карту болезни, завершая свой ход. Если это оказалась карта Бешеной болезни — её предписания выполняются моментально. Карты болезней следует **открывать резким движением от себя**. Если игрок подсмотрел карту прежде, чем открыть её остальным, он платит штраф.

Игрок платит штраф, если:

При этом предписания Бешеной карты не исполняются. Карта замешивается обратно в колоду, и тот же игрок открывает новую.

В качестве штрафа игрок должен вернуть в колоду две карты обычных, не Бешеных симптомов на свой выбор. Нужно показать карты, положить их в колоду и перемешать.

Если возник спор, например, кто последним крикнул «Зараза» или положил руку на карту «Нелепая смерть», и нет очевидного большинства свидетелей, спорящие кидают кубик.



Все кричат «Зараза».

Кречичи-Сам таекой»
 В этом направлении в России,
 еще не успевая окрепнуть, возникло



ЗОРБОВА
ЗАПАДА

Возврат к списку — [назад к началу](#)

Тот, кто **первый** крикнул «Сам такой», тянет три карты симптомов у тех, кто по ошибке крикнул «Зараза».

**СИМПТОМНОЕ
ОБОГАЩЕНИЕ**

+

Каждый кубин!

Витамин Е 100 мг — витамин Е содержится в 1 таблетке;
выпускается 1 упаковка — 10 таблеток по 100 мг;
всего 10 упаковок в 1 ящике по 10 упаковок.

Витамин В₁ 100 мг — витамин В₁ содержится в 1 таблетке;
выпускается 1 упаковка — 10 таблеток по 100 мг;
всего 10 упаковок в 1 ящике по 10 упаковок.

Тот, кто открыл эту карту,
кидает кубик.

Если выпало 1 или 2 — он берёт себе 1 симптом из колоды.
Если 3 или 4 — 2 симптома.
Если 5 или 6 — 3 симптома.



Все кладут руку на эту карту.

Первый тянет две карты симптомов у последнего. Некоторым может показаться несправедливым, что тот, кто вскрывает карты, как правило, немного быстрее реагирует на «Нелепую смерть». Да, это так. Но жизнь вообще несправедливая штука!

Если играете вдвоём, оставьте в колоде только две карты «Нелепой смерти» из четырёх.



Каждый игрок тянет у своего соседа слева по одной карте симптомов.

Начинает тот, кто вскрыл карту.